"INTERNET GAMES AND CHILDREN'S PHYSICAL, PSYCHOLOGICAL AND SOCIAL BEHAVIOR CHANGES" : A SOCIOLOGICAL RESEARCH BASED ON KARAITIVU. -2017

BY:

MS. NILAXANA PATHMANATHAN.

REG.NO:EU/IS/2011/AC/27.

INDEX NO: CS 4327.

Eastern University, Sri Lanka
Academic Affairs Department
1 1 JUN 2018
Vantharumoolai
Chenkalady

This dissertation has been submitted to the department of social sciences of the Eastern University, Srilanka, in 2017 as a partial fulfilment for the degree of Bachelor of Arts and Culture in Sociology and Anthropology.

LIBRARY
0 9 JUN 2018
EASTERN UNIVERSITY, SRI LANKA.

FAC594
Project Report
Library - EUSL

EASTERN UNIVERSITY SRI LANKA
PER ARDUA AD SCIENTIAM

DEPARTMENT OF SOCIAL SCIENCES,

(SOCIOLOGY UNIT)

FACULTY OF ARTS AND CULTURE,

EASTERN UNIVERSITY,

SRILANKA,

2017

PROCESSED
Main Library, EUSL

ஆய்வுச் சுருக்கம்

சமூகவியல் சிறப்புக்கற்கையின் ஒரு பகுதியை பூர்த்தி செய்யும் முகமாக "இணைய விளையாட்டுக்களும் சிறுவர்களின் உடல், உள, சமூக நடத்தை மாற்றங்களும்' காரைதீவு பிரதேச செயலகப் பிரிவினை மையமாகக் கொண்ட ஓர் சமூகவியல் ஆய்வு – 2017" எனும் தலைப்பில் ஆய்வு மேற்கொள்ளப்பட்டுள்ளது.

காரைதீவு பிரதேச செயலகப் பிரிவுக்குட்பட்ட பிரிவுகளில் வெவ்வேறு விடயங்களின் அடிப்படையில் பல்வேறு ஆய்வுகள் மேற்கொள்ளப்பட்ட போதிலும் சிறுவர்களிடம் இணைய விளையாட்டுக்கள் அதிகரிக்கின்றமை தொடர்பிலும் அவ்விளையாட்டுக்கள் அவர்களின் உடல், உள, சமூக நடத்தை ரீதியான மாற்றங்களை ஏற்படுத்துவது தொடர்பிலும் எந்தவொரு ஆய்வும் மேற்கொள்ளப்படவில்லை. ஆகையால், இவ்வாய்வானது காரைதீவு பிரதேச செயலகப் பிரிவுக்குட்பட்ட சிறுவர்களின் இணைய விளையாட்டுக்கள் தொடர்பிலும் அவர்களின் உடல், உள, சமூக ரீதியான நடத்தை மாற்றங்கள் தொடர்பிலும் ஆய்வு செய்வதாக காணப்படுகின்றது.

இவ்வாய்வினை இலகுவாக்கும் நோக்கம் கருதி ஐந்து அத்தியாயங்களாக பிரிக்கப்பட்டு முதலாவது அத்தியாயமானது ஆய்வு பற்றிய பொதுவான அறிமுகத்தினையும், இரண்டாவது அத்தியாயம் இலக்கியமீளாய்வாகவும், மூன்றாவது அத்தியாயம் ஆய்வுப்பிரதேச அறிமுகம் பற்றியும், நான்காவது அத்தியாயம் ஆய்வுப் பிரதேச சிறுவர்களின் மத்தியில் அதிகரித்த இணைய விளையாட்டுக்களும் அவர்களின் உடல், உள, சமூக ரீதியான நடத்தை மாற்றங்கள் தொடர்பான பகுப்பாய்வும் கலந்துரையாடலுமாகவும், ஐந்தாவது அத்தியாயமானது ஆய்வின் மூலம் இனங்காணப்பட்ட பிரச்சினைகளுக்கான தீர்வினையும் பரிந்துரைகளையும் முன்வைப்பதாகவும் அமைந்துள்ளது.

இவ்வாய்விற்காக முதலாம், இரண்டாம் நிலைத்தரவுகள் பயன்படுத்தப்பட்டுள்ளன. இங்கு முதலாம் நிலைத்தரவுகள் வினாக்கொத்து, நேர்காணல், அவதானம், கலந்துரையாடல் மூலமாக சேகரிக்கப்பட்டன. இரண்டாம் நிலைத்தரவுகளள் காரைதீவு பிரதேச செயலகப்பிரிவின் புள்ளிவிபரவியல் திரட்டுக்கள், சுகாதார உத்தியோகத்தரிக் ஆவணங்கள், நூல்கள், சஞ்சிகைகள், இதழ்கள், இணையத்தள தரவுகள் போன்றவற்றின் மூலம் பெறப்பட்டன.

இவ்வாய்வினை மேற்கொண்டதன் பயனாக பெறப்பட்ட முடிவுகளாக சிறுவர்களின் அதிகரித்த இணைய விளையாட்டுக்களின் பாவனையானது அவர்களின் உடல் ரீதியான

தாக்கமாக உடல்சோர்வு, கண்கோளாறு, முதுகு மற்றும் கழுத்துவலி, உடல்எடை அதிகரிப்பு, நோய் எதிர்ப்பு சக்தி குறைவாக காணப்படுதல் போன்ற இன்னும் பல பிரச்சினைகளையும் உளரீதியான இணைய விளையாட்டுக்களின் பதிவுகள் தொடர்பான எண்ணம், மனஅழுத்தம், கவனக்குறைவு, வன்முறையான நடத்தை போன்ற பல உளவியற் பிரச்சினைகளுக்கும் பிறழ்வான சமூகமயமாக்கல், பெற்றோருடனான இடைவினை குறைவடைதல் போன்ற இன்னும் பல சமூக நடத்தை ரீதியான மாற்றங்களை ஏற்படுத்துகின்றதெனக் கண்டறியப்பட்டுள்ளது.

ஆகவே, இவ்வாய்வானது காரைதீவு பெற்றோர்கள் மற்றும் சிறுவர்கள் மத்தியில் இணைய விளையாட்டுக்களின் பாவனை தொடர்பில் விழிப்புணர்வை ஏற்படுத்தவும் சிறுவர்களை வழிப்படுத்தவும் உதவும் என நம்புகின்றேன்

ஆய்வாளன்

பொருளடக்கம்

உறுதியுரை……………………………………………………………………i

நன்றியுரை……………………………………………………………………ii

ஆய்வுச் சுருக்கம்………………………………………………………………iii

அத்தியாயம் 01

1.1 ஆய்வுத்தலைப்பு…………………………………………………………1

1.2 ஆய்வு அறிமுகம்…………………………………………………………1

1.3 ஆய்வுப்பிரச்சினை………………………………………………………3

1.4 ஆய்வின் கருதுகோள்……………………………………………………3

1.5 ஆய்வு நோக்கம்…………………………………………………………3

1.6 ஆய்வுக்கோட்பாடு………………………………………………………4

1.7 ஆய்வு முறைமையியல்…………………………………………………9

1.8 தரவு சேகரித்தல்…………………………………………………………10

1.9 தரவுப் பகுப்பாய்வு………………………………………………………11

1.10 ஆய்வு மாதிரி……………………………………………………………11

1.10 அத்தியாய ஒழுங்கு……………………………………………………11

அத்தியாயம் 02

2. இலக்கிய மீளாய்வு…………………………………………………………12

2.1. தொடர்பாடல்……………………………………………………………12

2.1.1 தொடர்பாடல் வளர்ச்சிப்போக்கு……………………………………13

2.1.2 தொடர்பாடல் சாதனங்கள்……………………………………………15

2.1.3 ஊடகமும் சமூகமயமாக்கலும்…………………………………………16

2.2.1 கணினியும் அதன் வளர்ச்சிப் போக்கும்....17
2.2.2 இணையமும் அதன் வளர்ச்சிப் போக்கும்....19
2.2.3 இணையமும் சட்டவிரோத செயல்களும்....21
2.2.4 கணினி விளையாட்டுக்கள்....22
2.2.5 இணைய விளையாட்டின் வகைகள்....23
2.2.6 இணைய விளையாட்டின் சாதகமான விடயங்கள்....24
2.2.7 இணைய விளையாட்டின் பாதகமான விடயங்கள்....26
2.2.8 இணைய விளையாட்டும் வன்முறையும்....28

2.3.1 கையடக்க தொலைபேசி....30
2.3.2 தொலைபேசி விளைவுகள்....31
2.3.3 தொலைபேசி விளையாட்டுக்கள்....32

2.4.1 பாரம்பரிய விளையாட்டுக்கள்....34
2.4.2 குழந்தை விளையாட்டும் அதன் பயன்பாடும்....35

2.5.1 சிறுவர்கள் - அறிமுகம்....37
2.5.2 சிறுவரின் நடத்தை கோலமும் விளைவும்....38
2.5.3 சிறுவர்கள் எதிர்கொள்ளும் பாதிப்பும சவாலும்....39
2.6 பிறழ்நிலை உளவியல்.... 42

அத்தியாயம் 03

3.1 ஆய்வுப்பிரதேச அறிமுகமும் வரலாறும்....44
3.2 அமைவிடம்....44
3.3 இடவிளக்கம்....45
3.4 காரைதீவுப் பிரதேசத்தின் சமூகக்கட்டமைப்பு....46
3.5 காரைதீவில் கல்விவளம்....49
3.6 காரைதீவில் ஊடகத்துறையின் வளர்ச்சி....50
3.7 காரைதீவில் இணைய வளர்ச்சி....50
3.8 காரைதீவில் அனர்த்தங்கள் .... .52

அத்தியாயம் 04

4.1 அறிமுகம்..53

4.2 இணைய விளையாட்டுக்களின் பாவனை பற்றிய பகுப்பாய்வு..............................54

4.3 விளையாடும் சாதனம் தொடர்பான பகுப்பாய்வு..56

4.4 விளையாடும் நேர அளவீடு தொடர்பான பகுப்பாய்வு...57

4.5 பெற்றோரின் அனுமதி தொடர்பான பகுப்பாய்வு..58

4.6 இணைய விளையாட்டுக்களினால் ஏற்படும் உடலியல் மாற்றங்கள் பற்றிய பகுப்பாய்வு..60

4.7 உளவியல், மாற்றங்கள் பற்றிய பகுப்பாய்வு..63

4.8 சமூகநடத்தை மாற்றங்கள் பற்றிய பகுப்பாய்வு...68

4.9 பெற்றோரின் கண்காணிப்பு பற்றிய பகுப்பாய்வு..70

4.10 இடைவிளை தொடர்பான பகுப்பாய்வு...72

4.10 இணைய விளையாட்டுக்களுக்கு அடிமையாதல் தொடர்பான பகுப்பாய்வு...........74

4.11 இதன் சாதக பாதக அம்சம் தொடர்பான பகுப்பாய்வு..75

அத்தியாயம் 05

5.1 ஆய்வின் முடிவுகள்..81

5.2 ஆய்வுப் பிரச்சினையை பரிசீலனை செய்தல்..84

5.3 ஆய்வுக்கோட்பாட்டு பரிசீலனை...85

5.4 கருதுகோள் வாய்ப்புப் பார்த்தல்...86

5.5 தீர்வாலோசனைகள்...87

5.5.1 இணைய விளையாட்டுக்கள் அதிகரித்து கொண்டு வருதல்..................................88

5.5.2 பெரும்பாலானோர் பயன்படுத்தும் சாதனம் தொலைபேசியாக இருத்தல்...............88

5.5.3 விளையாடும் நேர எல்லையானது அதிகரிக்கும் அபாயம்...................................88

5.5.4 பெற்றோர் பெரும்பாலும் அனுமதியளித்தல்..88

5.5.5 உடலியல் ரீதியான பாதிப்புக்களை குறைப்பதற்கான தீர்வாலோசனைகள..........89