கிழக்குப் பல்கலைக்கழகம், இலங்கை

இரண்டாம் வருடப் பரீட்சை கலை கலாச்சாரப் பீடம் – 2015/2016

முதலாம் அரையாண்டு (பங்குனி-ஆனி, 2019)

# NIT 2120 – Introduction to Computational Arts I

செயன்முறைப் பரீட்சை

---

**எல்லா வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்** **நேரம்: 2 மணித்தியாலங்கள்**

---

<u>அறிவுறுத்தல்கள்:</u>

- உங்களது சுட்டிலக்கத்தின் (Index No) பெயரில் உறையொன்றினை (Folder) கணிமேசையில் (Desktop) உருவாக்கவும்.
- உங்களது கணிமேசையில் தரப்பட்டுள்ள படங்களை மாத்திரம் பாவிக்க வேண்டும்.

Q1) கீழே தரப்பட்டுள்ளவாறு ஒரு அட்டையினை போட்டொசொப் (Photoshop) இனைப் பயன்படுத்தி உருவாக்கவும். [40 marks]

கோப்பின் அளவு (File size)

a. அகலம் (Width) = 300 pixels

b. உயரம் (Height) = 400 pixels

c. பிரிதிறன் (Resolution) = 72 ppi

Q2) கிழக்குப் பல்கலைக்கழகத்திற்கு இவ்வாண்டு தெரிவுசெய்யப்பட்டு வரும் புதுமுக மாணவர்களை வாழ்த்திக் கௌரவிக்கும் முகமாக ஒரு கொடியினை (Banner) உருவாக்கிக் காட்சிப்படுத்தும் பொறுப்பினை கலை கலாச்சாரப் பீடம் உங்களுக்கு வழங்கியுள்ளது எனக் கருதுக.

போட்டோசொப் (Photoshop) இனைப் பயன்படுத்தி ஒரு கொடியினை உருவாக்கி அதனை *JPEG* மற்றும் *Photoshop (PSD)* ஆகிய வகைகளில் (Format) அறிவுறுத்தலில் உருவாக்கிய உறையினுள் சேமிக்கவும்.

நீர் கொடியினை உருவாக்கும் போது பின்வருவனவும் கருத்தில் கொள்ளப்படல் வேண்டும்:

i. கோப்பின் அளவு (File size)

   a. அகலம் (Width) = 600 pixels

   b. உயரம் (Height) = 400 pixels

   c. பிரிதிறன் (Resolution) = 72 ppi

ii. உங்களினுடைய கொடியினைக் காட்சிக்கு வைக்கும்போது அக்கொடியானது பார்ப்பவர்களைக் கவரும் விதத்தில் இருப்பதுடன் புதிதாக வரும் மாணவர்கள் அக்கொடியினைப் பார்த்தவுடன் நன்றாகப் படிக்க வேண்டும் என்ற உணர்வைத் தூண்டக்கூடியதாகவும் இருத்தல் வேண்டும்.

iii. தேவை ஏற்படின் ஏதேனும் வசனங்களை நீர் சுயமாக உங்கள் கொடியினுள் உள்ளடக்கலாம்.

[60 marks]