



கிழக்குப் பல்கலைக்கழகம், இலங்கை
இரண்டாம் வருடப் பரீட்சை கலை கலாச்சாரப் பீடம் - 2015/2016
முதலாம் அரையாண்டு (பங்குனி-ஆனி, 2019)
NIT 2120 - Introduction to Computational Arts I
செயன்முறைப் பரீட்சை

எல்லா வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

நேரம்: 2 மணித்தியாலங்கள்

அறிவுறுத்தல்கள்:

- உங்களது சுட்டிலக்கத்தின் (Index No) பெயரில் உறையொன்றினை (Folder) கணிமேசையில் (Desktop) உருவாக்கவும்.

- உங்களது கணிமேசையில் தரப்பட்டுள்ள படங்களை மாத்திரம் பாவிக்க வேண்டும்.

Q1) கீழே தரப்பட்டுள்ளவாறு ஒரு அட்டையினை போட்டொசொப் (Photoshop) இணைப் பயன்படுத்தி உருவாக்கவும். [40 marks]

கோப்பின் அளவு (File size)

- அகலம் (Width) = 300 pixels
- உயரம் (Height) = 400 pixels
- பிரிதிறன் (Resolution) = 72 ppi



Q2) கிழக்குப் பல்கலைக்கழக மாணவர்களாகிய உங்களுக்கு ஒரு கிராம மக்களிடையே சுத்தம் சுகம் தரும் எனும் விழிப்புணர்வை ஏற்படுத்தக்கூடிய ஒரு கொடியினை (Banner) உருவாக்கி அதனைக் காட்சிப்படுத்தும் பொறுப்பு வழங்கப்பட்டுள்ளது எனக் கருதுக.

போட்டொசொப் (Photoshop) இணைப் பயன்படுத்தி ஒரு கொடியினை உருவாக்கி அதனை JPEG மற்றும் Photoshop (PSD) ஆகிய வகைகளில் (Format) அறிவுறுத்தலில் உருவாக்கிய உறையினுள் சேமிக்கவும். நீர் கொடியினை உருவாக்கும் போது பின்வருவனவும் கருத்தில் கொள்ளப்படல் வேண்டும்:

- i. கோப்பின் அளவு (File size)
 - a. அகலம் (Width) = 600 pixels
 - b. உயரம் (Height) = 400 pixels
 - c. பிரிதிறன் (Resolution) = 72 ppi
- ii. உங்களினுடைய கொடியினைக் பார்வைக்கு வைக்கும்போது கிராம மக்களிடையே சுத்தமாக இருந்தால் நீண்ட காலம் சுகதேகியாக வாழலாம் என்ற உணர்வைத் தூண்டக்கூடியதாக இருத்தல் வேண்டும்.
- iii. தேவை ஏற்படின் ஏதேனும் வசனங்களை நீர் சுயமாக உங்கள் கொடியினுள் உள்ளடக்கலாம்.

[60 marks]