



கிழக்குப் பல்கலைக்கழகம், இலங்கை  
மூன்றாம் வருடப் பரீட்சை கலை கலாச்சாரப் பீடம் – 2011/2012

இரண்டாம் அரையாண்டு (நவம்பர்/டிசம்பர், 2016)

*NIT 3220 – Object-Oriented Programming*

எழுத்து மூலப் பரீட்சை (REPEAT)

எல்லா வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

நேரம்: 1 மணித்தியாலம்

Q1

1. பின்வருவன பற்றி சிறுகுறிப்பு எழுதுக:

- Arithmetic and Logical Unit;
- Control Unit;
- Memory Register;

(20 Marks)

2. உங்களிடம் ஜாவா நிரல் இருந்து நீங்கள் அந்த நிரலை இயக்க வேண்டும் என்றால், உங்களுக்கு ஜாவா தொகுப்பி மற்றும் ஜாவா மொழிபெயர்ப்பாளர் அவசியம். ஜாவா தொகுப்பி மற்றும் ஜாவா மொழிபெயர்ப்பாளர் இன் தொழிற்பாட்டை விளக்குக.

(20 Marks)

3. ஜாவா ஒரு Object Oriented Programming Language ஆகும் . இங்கு Object என்பதன் மூலம் நீர் விளங்குவது என்ன?

(20 Marks)

4. Constant ஒன்றினை Java இல் எவ்வாறு வரையறுப்பது என்பதினை உதாரணம் மூலம் விளக்குக?

(20 Marks)

5. பின்வருவன பற்றி சிறுகுறிப்பு எழுதுக:

- Compiler
- Interpreter
- High Level Language
- Machine Language

(20 Marks)

Q2

1. JVM என்பதன் மூலம் நீர் விளங்குவது யாது?

(20 Marks)

2. ஜாவா Programming Language இன் நன்மைகள் ஐந்தினை தருக.

(20 Marks)

3. ஜாவா Programming Language ஆனது எவ்வாறு தொழிற்படுகின்றன என்பதனை உரிய வரைபடம் மூலம் விளக்குக.

(20 Marks)

4. ஜாவா Programming Language இன் பின்வரும் அடிப்படை Programming முறைகள் பற்றி சிறுகுறிப்பு எழுதுக:

- Statement;
- Condition;
- Branching.

(15 Marks)

5. நியூட்டனின் மூன்றாம் விதியினைக் கணிப்பதற்கான கோவையினை பயன்படுத்தி பயனாளரிடமிருந்து திணிவு(M), ஆர்முடுகல்(A) ஆகியவற்றை பெற்று விசையினை கணிப்பீடு செய்வதற்குரிய ஜாவா செயற்பாட்டினை எழுதுக (உதவி: விசை = திணிவு X ஆர்முடுகல்).

(25 Marks)